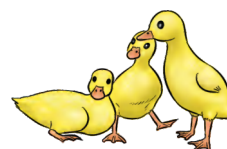
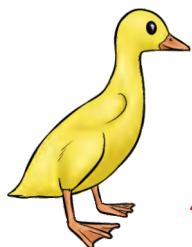
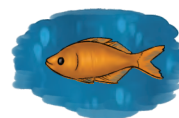
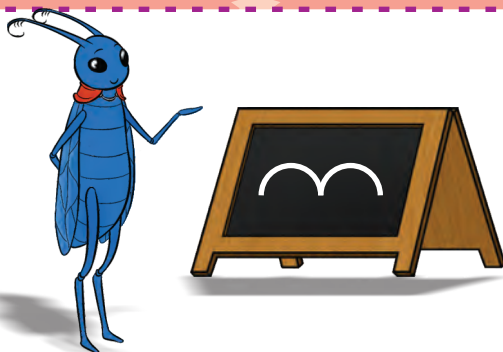
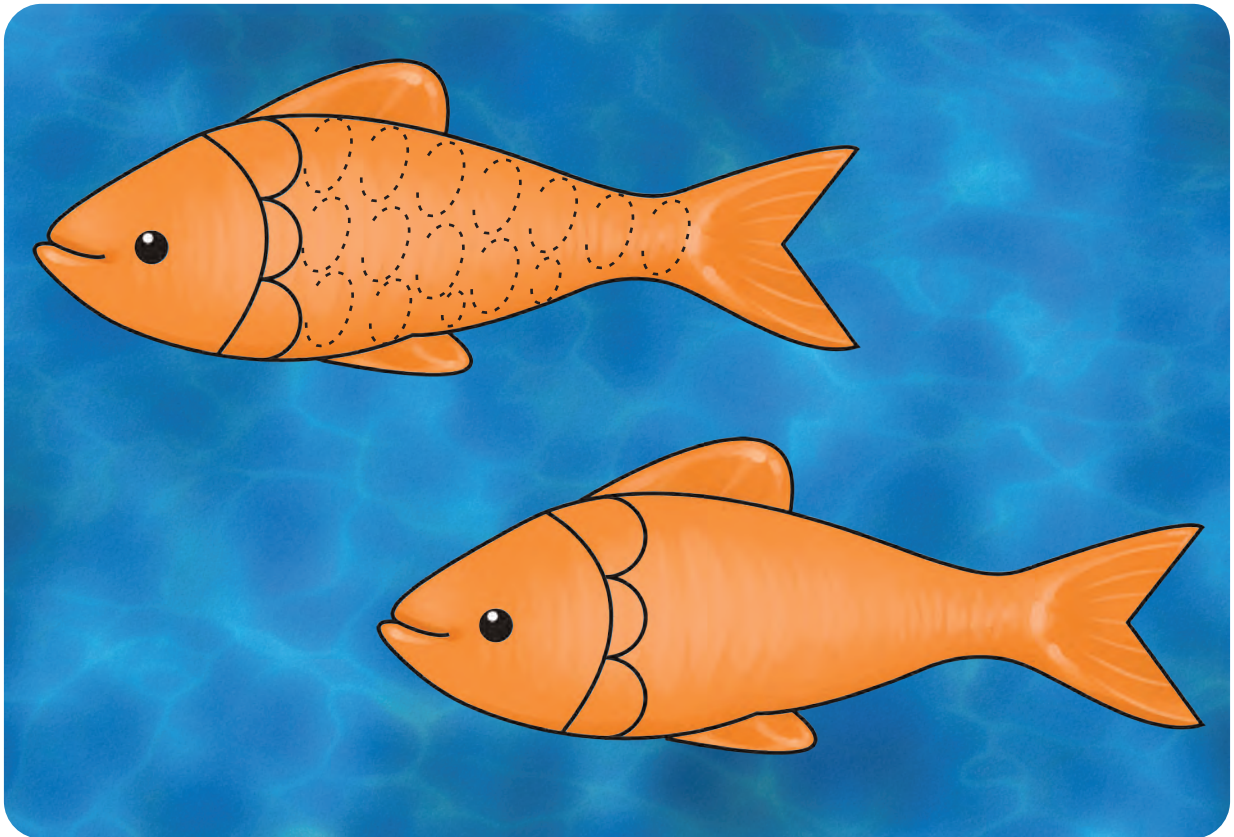


8

- Unește punctele de sus în jos pentru a ajuta fiecare fluture să ajungă la floarea lui.
- Termină de colorat florile.

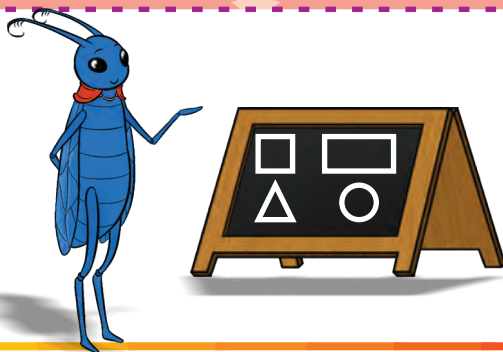


- Unește punctele pentru a ajuta fiecare animal să ajungă la prietenii lui.
- Șarcină suplimentară**
- Încercuiește animalele care trăiesc în mediul acvatic.



| | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

- Desenează semiovale, după model, pentru a obține solzii peștilor.
- Trasează semiovale în spațiul dat, folosind creioanele colorate și creionul negru.



●

| | |
|---|--|
| △ | |
| □ | |
| ▭ | |
| ○ | |

●

- Unește punctele pentru a desena rachetele.
- Trasează, după model, formele geometrice.

Șarcină suplimentară

- Scrie în tabel cifra corespunzătoare numărului de figuri geometrice folosite în construcția rachetei.